Produkteditionen

C++Builder ist in vier Editionen verfügbar - Community, Professional, Enterprise und Architect. C++Builder ist außerdem Teil der Entwicklungsumgebung RAD Studio. Wählen Sie die C++Builder Edition, die am besten zu Ihnen passt:

Features	Community Geeignet für Einzelentwickler oder Startups in der Frühphase mit begrenztem Umsatz	Pro Term License Abo-Angebot für einzelne Entwickler oder kleine Teams, die Desktop- und Mobile-Apps entwickeln	Professional Geeignet für Einzelentwickler und kleine Teams, die Desktop- und mobile Anwendungen erstellen	Enterprise Geeignet für Teams, die Client/Server- oder vielschichtige Anwendungen, REST-Services und ähnliches erstellen	Architect Geeignet für Enterprise-Teams, die Datenbank-, Cloud- oder webfähige Anwendungen erstellen
Vollständige kommerzielle Benutzerlizenz	eine begrenzte kommerzielle Nutzung	Jahreslizenz	Unbefristete Lizenz	Unbefristete Lizenz	Unbefristete Lizenz
Erstellung von Windows-Anwendungen mit hochleistungsfähigem UI-Framework und Komponenten (VCL)	✔	✔	✔	✔	✔
Entwicklung mobiler, plattformübergreifender Anwendungen mit Native Experience UI Framework (FMX) und Komponenten für Windows uns iOS [1]	✔	✔	✔	✔	✔
Quellcode der Laufzeitbibliothek	Begrenzte Nutzung	✔	✔	✔	✔
Verbindung zu lokalen Datenbanken und Erstellung datenfähiger Anwendungen mit Unterstützung für mehrere Datenquellen mit FireDAC	✔	✔	✔	✔	✔
Entwicklung vernetzter Anwendungen mit Unterstützung für Remote- und Enterprise-Datenquellen mit FireDAC				✔	✔
InterBase, die eingebettete Datenbank	✔ IBLite Mobile Deployment	✔ IBLite Mobile Deployment	✔ IBLite Mobile Deployment	✔ IBToGo Mobile Deployment	✔ IBToGo Mobile Deployment
Erstellung von REST Web-Services unter Windows mit RAD Server				✔ Entwicklungswerkzeuge und Implementierung auf einem Server	✔ Entwicklungswerkzeuge und Bereitstellung auf mehreren Servern
Verbindung mit der Cloud über Enterprise Connectors (CData)				✔	✔
Datenbankentwicklung und -management					✔
Ext JS Web Development Framework (Pro)					✔

[1] C++Builder support for Android is limited to 32-bit app targets only. Google Play Store requires 64-bit support and is not currently supported.