



Delphi 11.1

Delphi® ist die weltweit umfassendste Entwicklungsumgebung mit leistungsstarken visuellen Entwurfstools und Features für die schnelle Erstellung plattformübergreifender nativer Anwendungen aus einem einzigen Quellcode.

- ✓ Ein einziger Quellcode, alle Plattformen
- ✓ Zielplattformen: Windows 11, iOS 15, macOS 12, Android 12 und Linux
- ✓ Kompilierung für Android API 30
- ✓ Kompilierung für Prozessoren der macOS M-Reihe (Apple Silicon)
- ✓ Entwurf auf 4K+-Monitoren mit hoher Auflösung
- ✓ Darstellung von VCL-Stilen in der Entwurfsphase
- ✓ Neue und modernisierte VCL-Komponenten
- ✓ Erweiterte Remote-Desktop-Unterstützung für die Remote-Zusammenarbeit



30 Tage gratis testen!

Delphi ist die weltweit umfassendste **integrierte Entwicklungsumgebung**. Sie ermöglicht eine schnelle Entwicklung mit leistungsstarken Features und preisgekrönten visuellen Entwurfstools für das Erstellen smarterer plattformübergreifender nativer Anwendungen. Die effiziente Nutzung eines **einzigen Quellcodes** ermöglicht eine rasche Erstellung und Wartung, sowie visuell und technologisch außergewöhnlicher Anwendungen für **Windows, macOS, iOS, Android** und **Linux**.

Mithilfe von Komponenten für den Datenbankzugriff, Datenbindungstechnologien und branchenführenden **Windows-Desktop-UI-Bibliotheken** stellen Sie Projekte dauerhaft zeit- und budgetgerecht fertig. Features für eine **5-mal höhere Entwicklungseffizienz** haben Delphi zum bevorzugten Tool für selbstständige Entwickler wie für Entwicklungsteams in Unternehmen gemacht.



Systemanforderungen

- PC oder Tablet mit Microsoft Windows 11 64 Bit (oder eine VM mit den gleichen Betriebssystemen auf kompatiblen Hardwareplattformen, lokal oder remote).
- Doppelkernprozessor mit 1,8 GHz oder schneller. Vierkernprozessor oder höher empfohlen. Einzelkernprozessor wird nicht unterstützt.
- 6 bis 60 GB verfügbarer Festplattenspeicherplatz, je nach gewählter Edition und Konfiguration. Die Verwendung einer SSD-Festplatte wird ausdrücklich empfohlen.
- 3 GB RAM Arbeitsspeicher (8 GB RAM empfohlen).
- DirectX 11-fähige Grafikkarte mit Auflösung von 1.440x900; Bildschirm mit vertikaler Auflösung von 1.080 Pixel wird empfohlen.

Zielplattformen

Windows: 64-Bit-Versionen von Windows 11, Windows 10, Windows 7 (SP1+), Windows Server 2019 und 2016.

Android: Android-Gerät mit Aarch64- oder ARMv7-Prozessor und Android-Version 12, 11, 10, 9 oder 8.1.

macOS: Intel- oder ARM-basierter Mac mit macOS 12 Monterey, 11 Big Sur oder 10.15 Catalina. Für das Debuggen von ARM-Anwendungen ist ein ARM-basierter Mac erforderlich.

iOS: Alle Anforderungen für die macOS-Unterstützung plus eine aktuelle Version von Xcode 12. Um iOS-Anwendungen für physische Geräte wie ein iPhone oder ein iPad mit iOS 15 oder iOS 14 bereitzustellen, ist ein Apple-Entwicklerkonto erforderlich.

Linux: Computer mit Ubuntu 20.04 LTS oder 18.04 LTS, RedHat Enterprise Linux v8 oder ein Windows 10-Computer mit WSL2 (Windows-Subsystem für Linux)